1. 프로젝트 개요/동기
2. 개발 환경 (언어, 툴킷, 하드웨어, DB)
3. 벤치마킹
4. 요구사항 분석
5. User Interface Design
6. 시스템 다이어그램
   1. Activity Diagram
   2. Sequence Diagram (게임 개발 필수)
   3. ER Diagram (DB Table)
7. 개발 상황도 (Gantt chart)